Sejarah Seni Rupa & Desain Modern

Seni Kontemporer

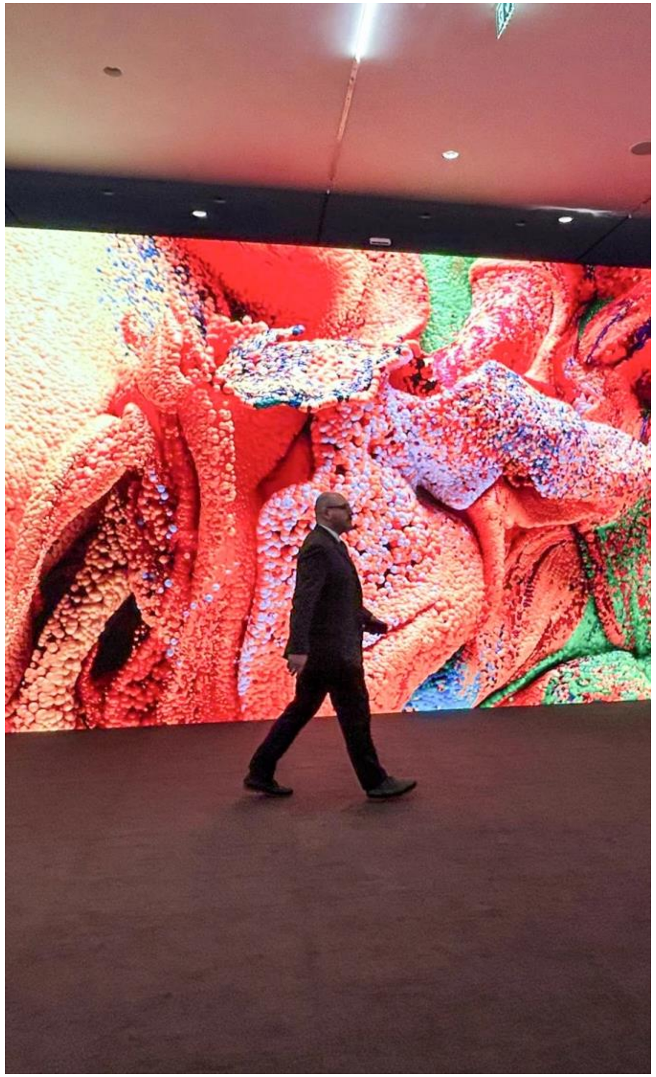
Pertemuan 6 | 15 Oktober 2024

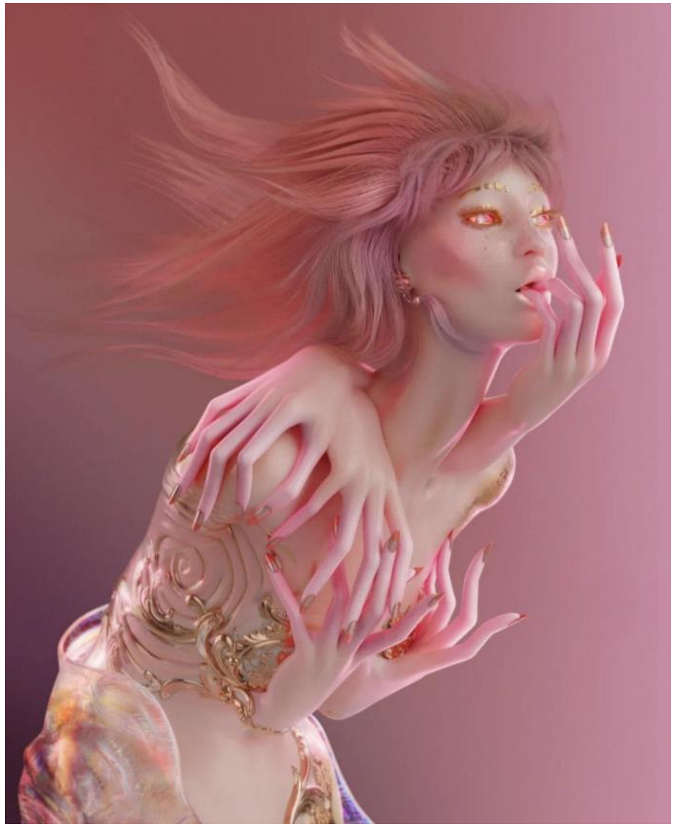
Capaian Pembelajaran

- Memahami perkembangan seni kontemporer

Pembahasan

1. Sejarah seni kontemporer
2. Tokoh-tokoh seni kontemporer
3. Teknologi AR & VR
4. Teknologi AI





1 Sejarah Seni Kontemporer

Seni kontemporer berada sejak **akhir abad ke-20** (periode antara tahun 1970-1999) dan berkembang pesat hingga sekarang. Seni ini muncul sebagai tanggapan terhadap perubahan besar dalam masyarakat, politik, dan teknologi. **Seni kontemporer memperkenalkan eksperimen dalam berbagai media, termasuk lukisan, patung, instalasi, dan seni digital.**

Seniman kontemporer sering menggunakan karya mereka untuk membahas isu-isu penting, menantang norma, dan berinteraksi dengan penonton. Dengan cara ini, seni kontemporer berfungsi sebagai alat untuk refleksi dan mendorong perubahan sosial.

2

Tokoh-Tokoh Seni Kontemporer

Jeff Koons

Seniman Amerika yang terkenal dengan karya seni pop dan patung yang terinspirasi dari objek sehari-hari, seperti balon hewan.

Damien Hirst

Seniman Inggris yang terkenal dengan karya-karya provokatifnya, termasuk seni instalasi dan seni konseptual yang sering kali mengangkat tema kehidupan dan kematian.

PRIMAKARA UNIVERSITY

2

Tokoh-Tokoh Seni Kontemporer

Refik Anadol

Seniman Turki yang terkenal dengan karya seni berbasis data dan instalasi media baru. Ia sering menggunakan AI untuk mengubah data menjadi visualisasi yang menarik.

https://www.youtube.com/watch?v=ZoWp9r1lIT4&ab_channel=P%C4%B0LEVNEL%C4%B0

Blake Kathryn

Seniman Amerika yang terkenal dengan karya seni digital yang sering diintegrasikan dengan AR. Kathryn dikenal dengan gaya visual yang unik dan warna cerah, menggunakan AR untuk menciptakan pengalaman yang lebih imersif bagi penonton.

https://www.youtube.com/watch?v=R3aunKv9k-8&ab_channel=BlakeKathryn

2

Tokoh-Tokoh Seni Kontemporer

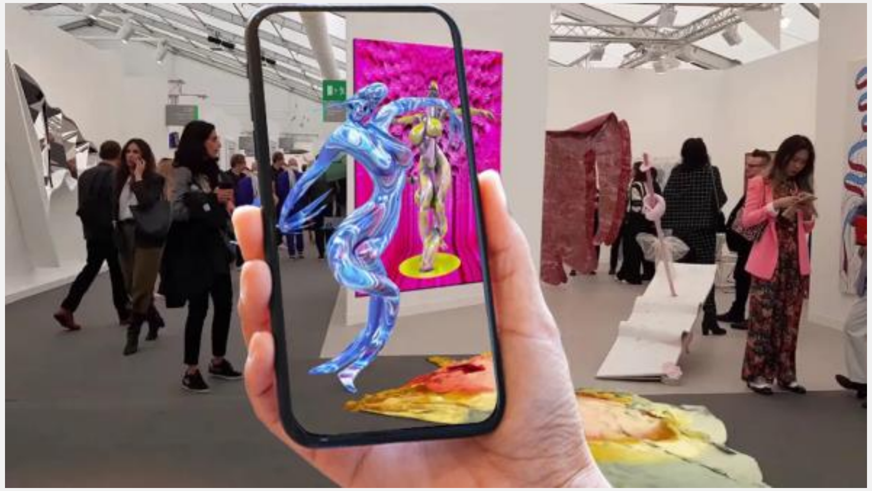
Alessio De Vecchi

Seorang seniman dan peneliti yang dikenal karena karyanya di bidang seni digital dan interaktif, terutama yang melibatkan teknologi seperti kecerdasan buatan / *Artificial Intelligence* (AI). Ia menggunakan AI untuk menciptakan karya seni yang mengeksplorasi tema interaksi manusia, data, dan pengalaman estetika.

Saat ini ia berkolaborasi dengan DJ sekaligus produser asal Italia-Amerika (Anyma / Matteo Milleri). Menggabungkan seni musik dengan seni digital.

https://www.youtube.com/shorts/WtcCUd4GzWU
https://www.youtube.com/watch?v=wiS34nHStL8&ab_channel=Anyma

PRIMAKARA UNIVERSITY



3 Teknologi AR & VR

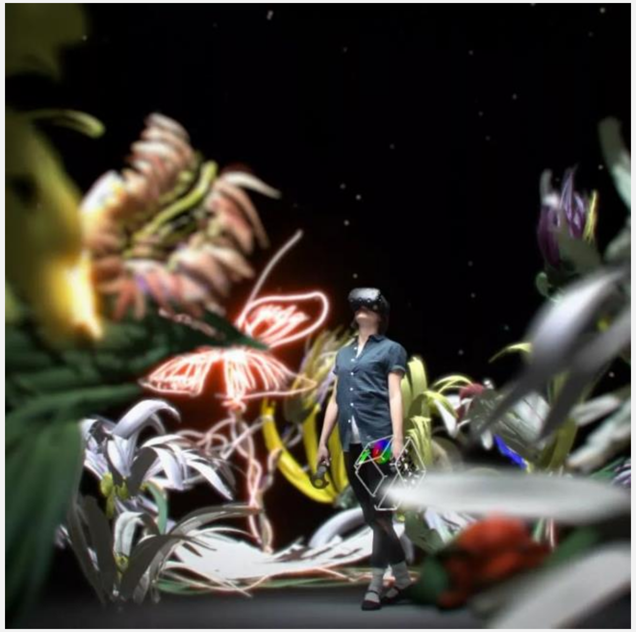
Augmented Reality (AR) & *Virtual Reality (VR)* **a**dalah bentuk ekspresi visual yang menggabungkan teknologi digital dengan elemen visual grafis untuk menciptakan pengalaman interaktif.

Augmented Reality

Menggabungkan elemen visual digital ke dunia nyata, biasanya melalui perangkat seperti *smartphone*, tablet, atau kacamata AR. AR memungkinkan seniman untuk menambahkan lapisan visual interaktif ke atas objek fisik atau lingkungan yang sudah ada.

Virtual Reality

Teknologi yang menciptakan lingkungan virtual sepenuhnya yang dapat dieksplorasi oleh pengguna menggunakan perangkat.



3 Teknologi AR & VR

AR dan VR memberikan pengalaman yang lebih interaktif dibandingkan dengan seni rupa tradisional. Pengguna dapat berinteraksi secara langsung dengan elemen visual, seperti memperbesar, memutar, atau menjelajahi objek grafis dalam tiga dimensi.

https://www.youtube.com/watch?v=3yc3tjyAdv0&ab_channel=Artivive
https://www.youtube.com/watch?v=91J8pLHdDB0&ab_channel=Google

4

Teknologi AI

Dalam proses kreatif, *Artificial Intelligence (AI)* memungkinkan sistem untuk mengotomatisasi tugas-tugas, menghasilkan ide kreatif, dan mempercepat proses desain.

Artificial Intelligence (AI) dapat digunakan untuk memahami preferensi estetika, membantu dalam pemilihan warna, komposisi, dan bahkan dalam pembuatan *draft* seni / desain awal yang kemudian dapat dipoles lebih lanjut oleh seniman / desainer.

4

Teknologi AI

Berikut adalah contoh website untuk membuat illustrasi digital menggunakan AI:

- Dreamina https://dreamina.capcut.com/ai-tool/home
- Artbeeder https://www.artbreeder.com/

Tugas Kelompok

1. Terdapat 3 teknologi dalam membuat seni kontemporer. Deskripsikan masing-masing 1 tokoh beserta karyanya.

2. Buatlah 1 karya illustrasi menggunakan AI.